

Medie og IT politik

Dette dokument skal redegøre for de pædagogiske tanker, der er gjort omkring medlemmernes brug af de opstillede computere, konsoller og fjernsyn i skoleklubben.

Det er meningen at forældre på denne måde kan få svar på nogle af de spørgsmål og bekymringer, de måtte have omkring dette. Det skal ses som et supplement til en direkte henvendelse og samtale med pædagogerne på stedet for en evt. uddybelse af emnet. Det er en mediepolitik, der hele tiden evalueres og fornyes i takt med at medieverdenen og spillene udvikler sig. ”*Samfundet er dynamisk og klubben skal være en del af udviklingen.* ”

Generelle pædagogiske overvejelser

Klubben vil gerne være et godt alternativ til eksempelvis net cafeer og isolation fra fællesskabet. Generelt bliver computere i klubben brugt til spil og internet aktivitet. De fleste spil er sociale aktiviteter, da de bliver brugt i gruppesammenhæng, hvor man spiller med og imod hinanden. Ud over de deltagende er der ofte tilskuere, der lever med i de spil-aktiviteter, der foregår. Der bliver talt og diskuteret indhold og dygtighed samtidig med, at det er en lærende/hjælpende proces for nybegynderne. Der bliver videregivet erfaringer og oplevelser fra Internettet og disse bliver diskuteret både blandt børnene og med de voksne. Her har pædagogerne en lejlighed til at formidle takt og tone samt god kultur i brug af internettet, sociale medier og i spillene. Vi tilstræber desuden at vores Konsolspil (Xbox og Wii) har indbygget aktivitet så som sport eller dans.

IT Koordinator.

Klubben har en IT-koordinator(Kristian), som har ansvaret for området. IT-koordinatoren bruger meget tid på at snakke med børnene og deres brug af computere. IT koordinatoren har kontrol med hvilke sider børnene kan besøge, samt hvilke spil man lader forskellige aldersgrupper have adgang til. De fleste spil er PEGI (Pan European Game Information) mærkede dvs. de har en alders anbefaling ud fra spillets indhold. Kriterierne er udtryk for et kompromis mellem 16 lande, og er en anbefaling - ikke en lovbestemmelse. Mange af spillene er på institutionen, fordi de er ønskede af medlemmerne og mange af medlemmerne har dem på deres egne computere hjemme. Det er dog til hver en tid It-medarbejderen i samråd med det andet personale, der prøver spillene af og gør sig nogle pædagogiske overvejelser med hensyn til hvilken aldersgruppe, der får lov at spille hvilke spil. Man kan for eksempel vurdere om et skydespil er for virkeligt eller "bare" er et slags robotspil uden menneskelignende figurer og hvilken stemning, der hersker i spillet generelt. **Klubben tillader aldrig + 18 spil.**

Medlemmerne har 1.tid af 45 minutter om dagen til brug foran computere og ikke mere end det. På den måde undgår man, at nogen isolerer sig foran computere uden at deltage i de andre aktiviteter, der foregår i klubben.

I klubben har vi følgende regler for brugen af computere:

- Man må spille 45 minutter om dagen.
- Man tilmelder sig ved at få sit navn på computerlisten i computerrummet.
- Onsdag er pigedag.
- Børnene skal tale pænt til hinanden og ikke tumle rundt i computerrummet.
- Der må ikke indtages mad og drikke ved computere.

Hvis man som forældre har svært ved at finde rundt i den online jungle, jeres børn bevæger sig i, kan man finde mange svar på medierådets hjemmeside:

Generelt om medier: www.dfi.dk/Boern_og_unge/Medieraadet.aspx

Særligt om computere: www.dfi.dk/Boern_og_unge/Medieraadet/Computerspil.aspx

Forældre er også altid velkommen til at kontakte vores IT koordinator, hvis de har nogle spørgsmål eller ønsker råd om adfærd omkring computere.

Computer og konsol.

Klubben har 6 computere til rådighed. Desuden har klubben Wii og Xbox med Kinect. Det er muligt at komme på vores trådløse (Wi-Fi) internet.

Pause

Pauserne kan være alt fra én time til flere uger. Den bruges som yderste konsekvens ud fra en pædagogisk vurdering, for at skabe tryghed inden for fællesskabets rammer. Den sekundære gevinst kan desuden være, at de andre medlemmer lærer de fælles spilleregler.

Pause kan fx gives på grund af dårlig opførsel eller misbrug af computere.

TV

Klubben har fjernsyn fordelt rundt i de forskellige afdelinger. Fjernsyn bliver brugt af børnene til at slappe af og sidde stille og roligt og hygge med vennerne. For det meste bliver der set tegnefilm og musikvideoer.

I klubben bliver det primært brugt til specielle aktiviteter som konsolspil af forskellig slags. Filmene bliver altid vurderet af personalet på forhånd, så de passer til den målgruppe, der skal se filmen.

Smartphones og mobiltelefoner

Klubben ønsker ikke at begrænse brugen af mobile enheder, men personalet er opmærksom på at forbruget ikke får en størrelse, så eksempelvis et medlem falder ud af fællesskabet. Det er tilladt at bruge sin egen mobil/smartphone i klubben, så længe man ikke generer andre (f.eks. at spille højt musik steder, hvor andre børn bliver generet af det i deres aktivitet). Smartphones kan gå på internettet via vore WiFi

Musik

Klubben, har trådløs musik anlæg i 3 rum. Musikken streames fra medlemmernes egen devices. Klubbens personale reagerer såfremt der lyttes til musik på en sådan måde, at det generer andre ligeså hvis musikken findes upassende.

Sociale medier

Klubbens personale, vil aldrig hjælpe med at oprette profiler på de sociale medier. Det er klubbens holdning, at det bør være forældrenes ansvar at tale med deres børn om, hvilke medier og sider børnene må bruge. Personalet vil dog altid være til rådighed, hvis et medlem oplever problemer med og på de sociale medier. Klubben opfordre alle forældre til at snakke med deres barn / børn om hvordan man bør færdes på nettet. Klubbens personale står altid til rådighed for råd og vejledning.